

Дидактическая игра: «Гонка по правилам по родному городу Березовскому»

Актуальность: в соответствии с ФООП ДО одними из основных задач социально-коммуникативного развития – является воспитание дошкольников в области формирования безопасного поведения, в частности - формирование представления о правилах безопасного дорожного движения в качестве пешехода и пассажира транспортного средства и формирования основ гражданственности и патриотизма.

Игра разработана с целью знакомства детей и закрепления у них знаний о правилах дорожного движения и основными достопримечательностями родного города.

Двигаясь по игровому полю и выполняя задания, игроки будут развивать внимание, усидчивость и учиться следовать правилам игры. Игра поможет закрепить счет, расширить представления о малой Родине и закрепить знания о ПДД. В игре присутствует соревновательный характер, благодаря которому дети смогут научиться принимать свое поражение, радоваться своей победе или наоборот поддержать своего товарища в случае проигрыша. И, конечно, играя в нее можно весело провести время со своими друзьями.

Цель игры: закрепление знаний о дорожных знаках и правилах дорожного движения; формирование представлений о достопримечательностях города Березовского.

Задачи игры:

Обучающие:

- закреплять имеющиеся у детей знания по ПДД;
- уточнить знания детей о назначении светофора и дорожных знаков;
- продолжать формировать представления детей о городе, о его достопримечательностях;
- учить выполнять правила игры.

Развивающие:

- развивать внимание, воображение, усидчивость;
- развивать интерес к изучению правил дорожного движения;
- развивать общую осведомленность о дорожном движении;
- расширять знания детей о родном городе, узнавать и называть достопримечательности города;
- развивать связную речь, пополнять словарный запас;
- развивать умение давать полные ответы на поставленные вопросы, закрепить навыки счета.

Воспитательные:

- воспитывать у учащихся чувство ответственности за личную безопасность и безопасность окружающих;
- вызывать в детях чувство восхищения и гордости своим родным городом;
- воспитывать чувство товарищества при выполнении заданий.

Количество игроков: 2-4 человека.

Возраст: 5-7 лет.

Материал: игровое поле, кубик, фишки-машинки.

Ход игры:

Легкий уровень: Игроки по очереди бросают игральный кубик и передвигают свои фишки-машинки вперед на столько ходов, сколько точек выпало на кубике. Побеждает тот, кто быстрее доберется до финиша.

Сложный уровень: Игроки по очереди бросают игральный кубик и передвигают свои фишки-машинки вперед на столько ходов, сколько точек выпало на кубике. Дорога ведет через памятные места города Березовского, которые либо уже известны игрокам,

либо впервые увидят на поле игры. Под руководством педагога дети могут обсудить, что они знают об этом месте, какие еще достопримечательности города они знают. На пути встречаются дорожные знаки, светофоры, а также знак вопроса, попадая на них, нужно будет выполнить соответствующие действия или ответить на вопрос. Победителем станет тот, кто быстрее всех доберется до финиша.

Список вопросов, используемых в игре:

- Как называется часть улицы, по которой идут пешеходы?
- Как называется прибор для регулировки движения?
- Назови виды транспорта?
- Нужно ли соблюдать правила дорожного движения?
- Переходя улицу, куда нужно сначала посмотреть?
- Для чего служит светофор?
- Как нужно переходить улицу?
- Для чего нужен светофор?
- На каком сигнале светофора можно переходить дорогу?
- Какого сигнала нет у пешеходного светофора?

Список достопримечательностей:

1. Исторический сквер;
2. Символический знак границы г. Березовский со стороны г. Екатеринбурга;
3. Детская площадка в парке Победы и здание Администрации города;
4. Детский сад №41 «Семицветик»;
5. Микрорайон Уют-Сити;
6. Начало тропы здоровья и здание школы №55;
7. Храм Успения Пресвятой Богородицы;
8. Скульптура «Хозяйка Медной горы» рядом с Березовский рудником;
9. Мемориальная арка в парке Победы.

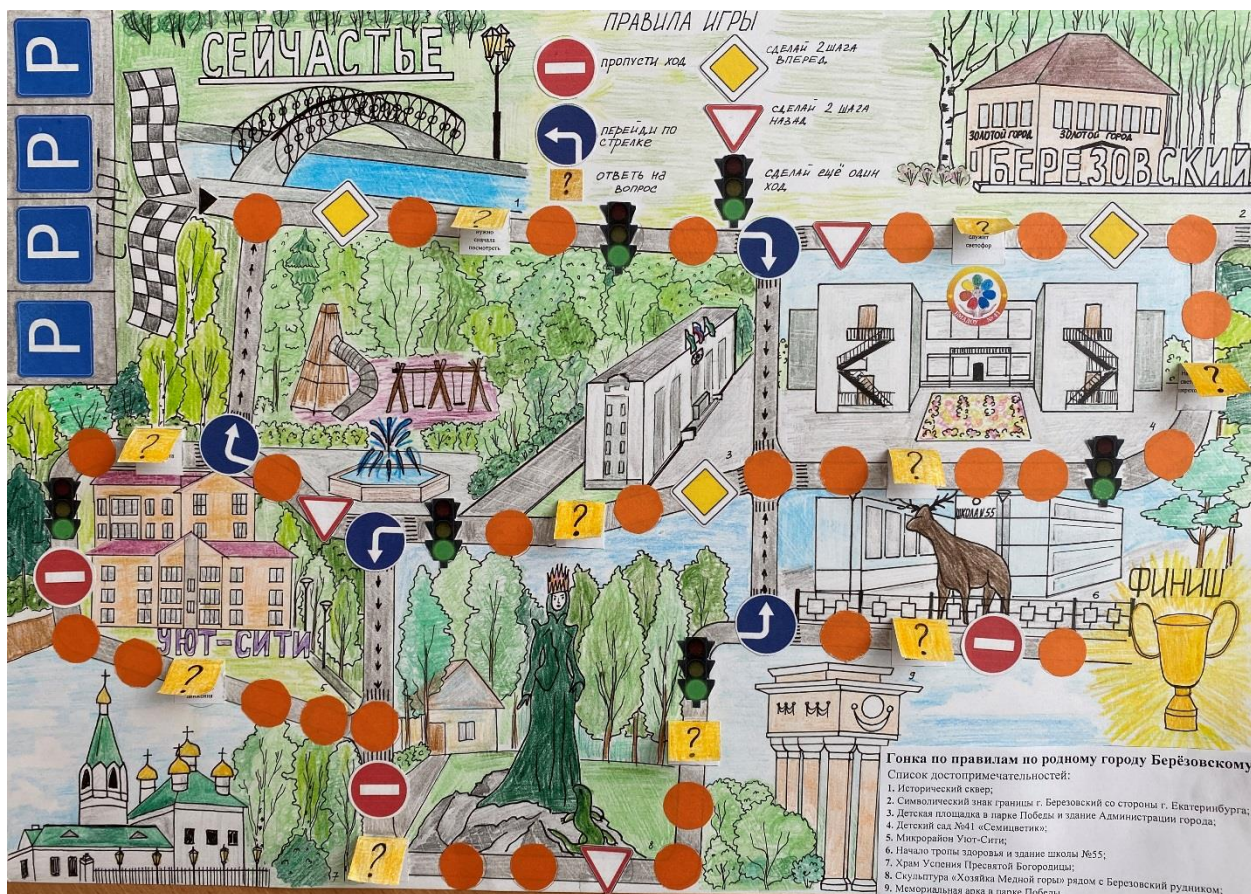


Рис.1

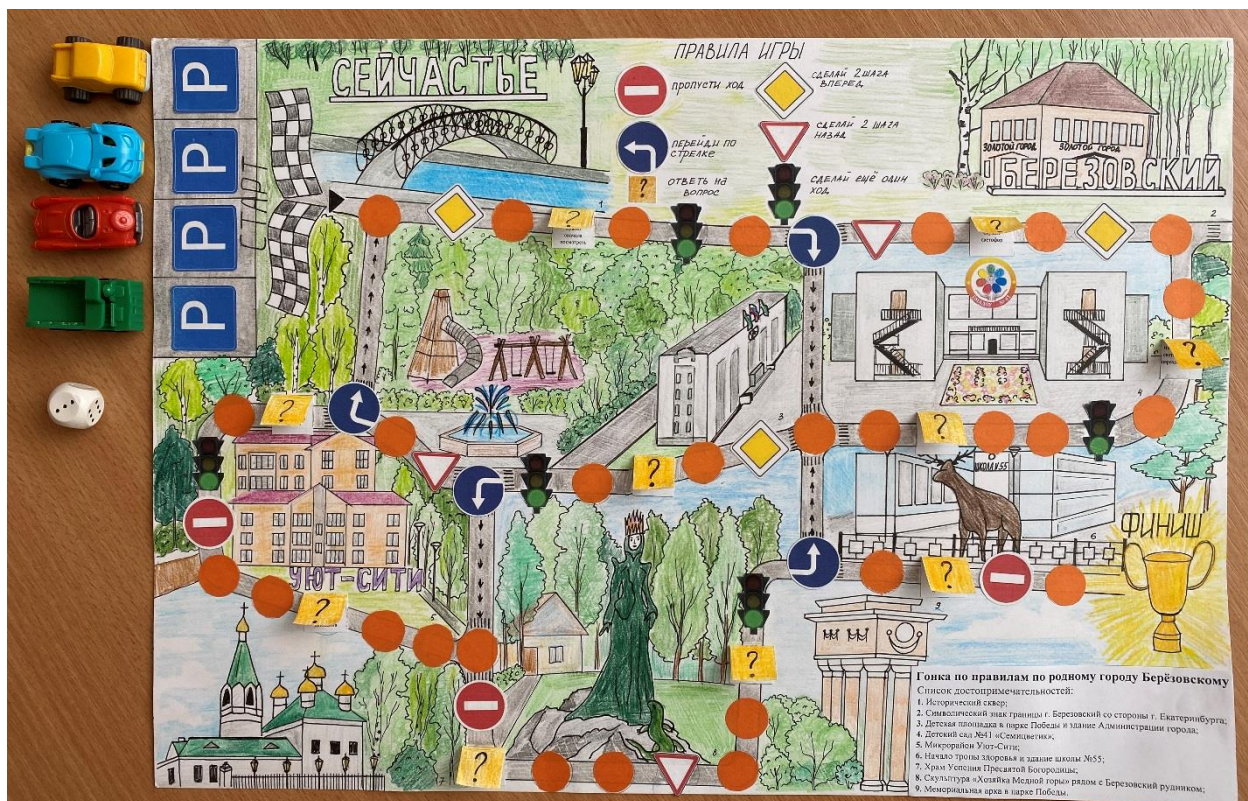


Рис.2